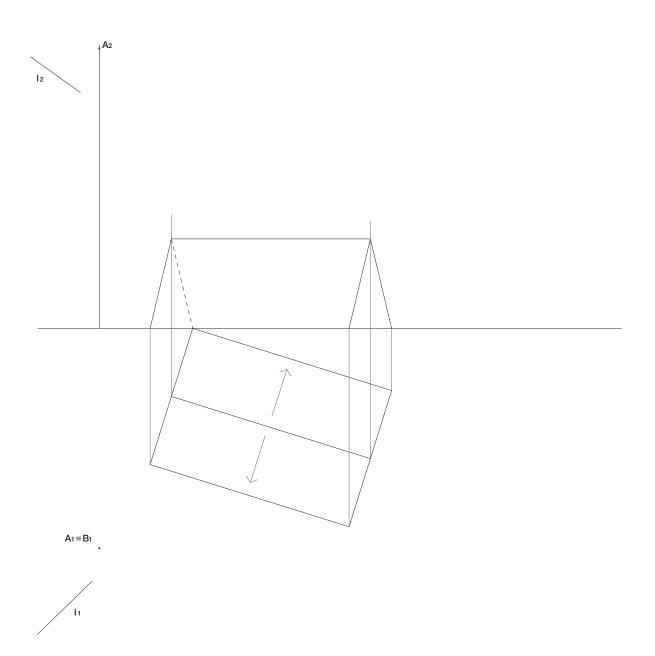
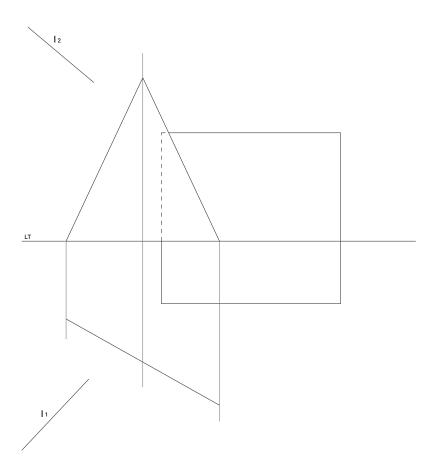
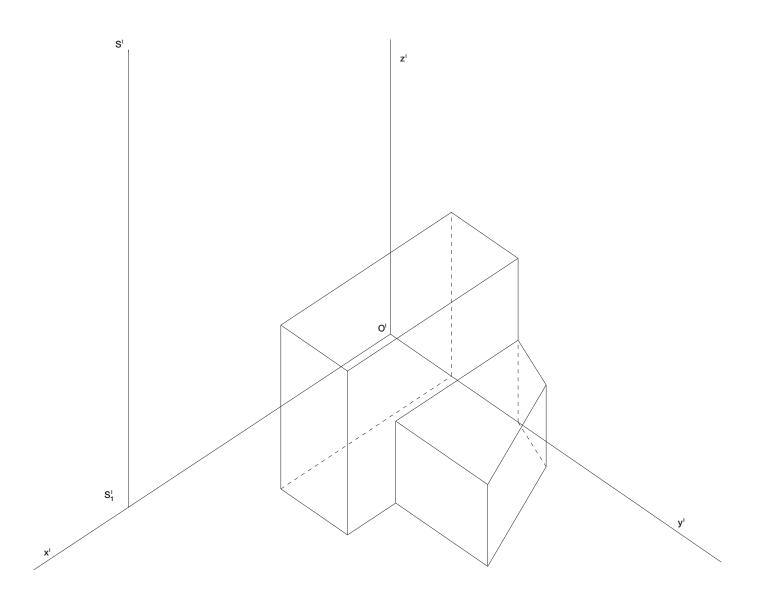
1. Assegnato il raggio di luce l, determinare le ombre dell'asta AB e del solido.



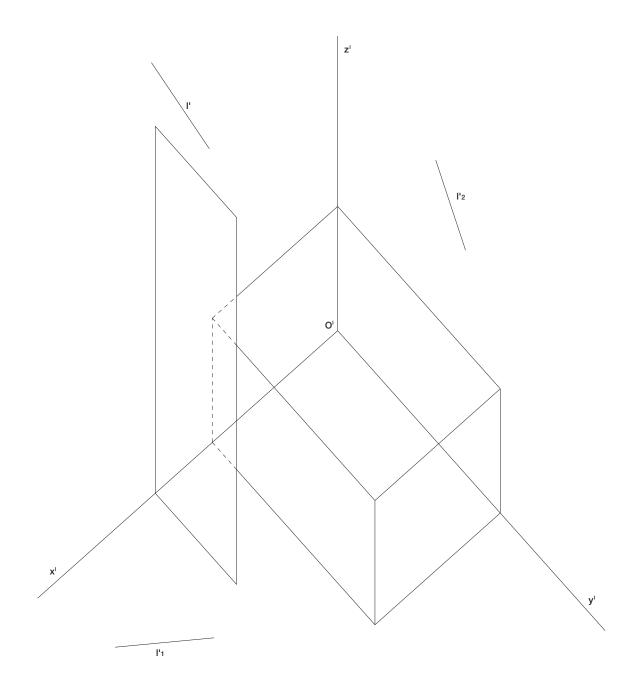
2. Assegnato il raggio di luce l, determinare le ombre della figura piana e del solido.



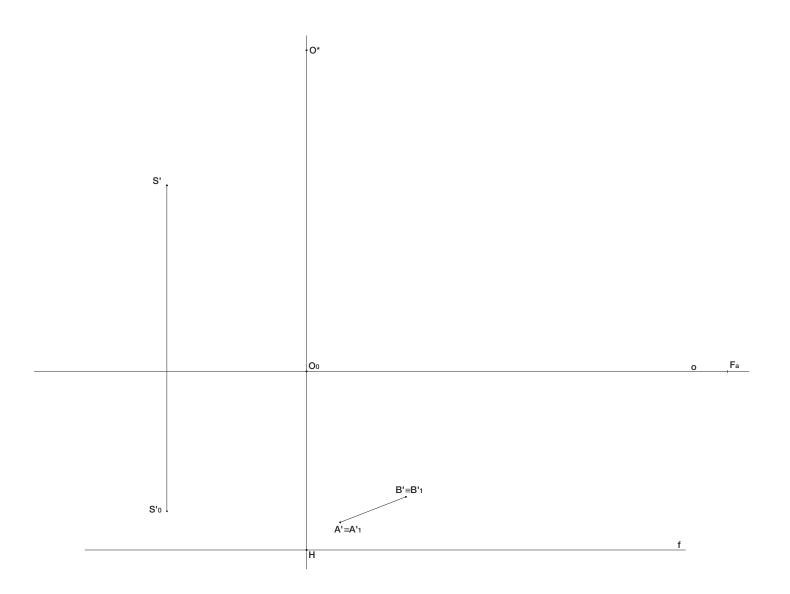
3. Assegnata la sorgente luminosa *S*, al finito, disegnare le ombre proprie, portate e autoportate del solido.



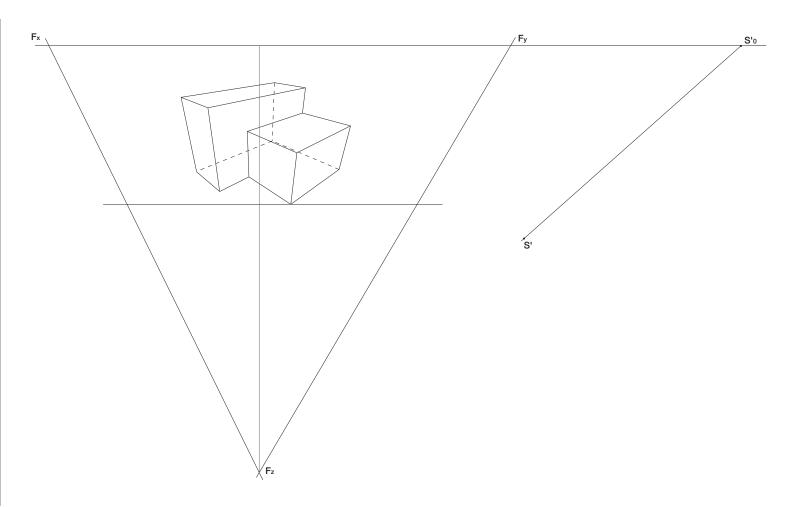
4. Assegnata la sorgente luminosa all'infinito (raggio l), disegnare le ombre della figura piana e del solido.



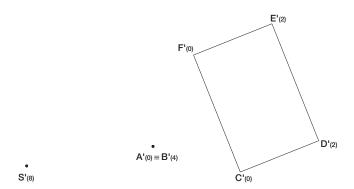
5. Assegnata la sorgente luminosa *S* (al finito) e il lato di base di un cubo, determinare la prospettiva del cubo stesso e poi le ombre.



6. Assegnati un solido e la sorgente luminosa $S\infty$, determinare le ombre del solido stesso.



7. Dato il punto luminoso S, l'asta verticale AB e la figura piana CDEF, determinare le ombre.



8. Assegnati il solido e la sorgente luminosa $S\infty$, determinare le ombre proprie, portate e autoportate del solido stesso.

